

GŁOS

DZIENNIK POMORZA

POMORZA

Odkrywali świat komiksów

Wicko

W szkole podsumowano projekt, w którym gimnazjaliści tworzyli komiksy inspirowane japońską mangą, „Fistaszkami”, DC Comics i Marvelem.

Anna Czerny-Marecka
anna.marecka@polskapress.pl

Projekt „Odkrywamy świat komiksów. Jak stworzyć komiks?” prowadziła bibliotekarka Magdalena Kubiak. Finalnym efektem było przygotowanie autorских komiksów na dowolny te-

mat, wykonanych w dowolnej stylistyce. Uczestnicy projektu zaprezentowali swoje prace i omówili je na lekcji języka polskiego w klasie gimnazjalnej II B.

Najlepsze prace komisja redakcyjna magazynu „Otaku” z Warszawy, najstarszego polskiego czasopisma poświęconego japońskiej mandze i anime, wybrała do publikacji. Są to komiksy gimnazjalistek: Zuzanny Śmigielskiej z kl. II A, Aleksandry Perczyńskiej i Wiktorii Wilmy z kl. III B oraz Urszuli Tokarz z kl. II B. Wszyscy uczestnicy projektu otrzymali nagrody od sponsorów. ● ●●



▶ Prace młodych miłośników komiksów z SP Wicko od stycznia będzie można oglądać na wystawie przy bibliotece szkolnej

FOT. SYLVIA
e. Bardzo dziękuję
owi TopToys i Kara-
Bytów za uświetnie-
j imprezy, a także
e Team. Nasze serca
dnak przede wszyst-
pikarze i im dzięku-
ególnie serdecznie.
dać, że sala pękała
przez kilka godzin
o się przez nią kilka-
krotnie podczas akcji
6616,07 zł. Więcej
Bytowa/Miastka”. ●

owej drogi
Kaszubskiej

oddzielnym
i pasem zieleni lub
jącym do jezdni.
Jana III Sobieskiego
strony jezdni do wy-
gimnazjum wykona-
nik o szerokości 2 me-
kości betonowej kolo-
go. Na drzędze betono-
Kaszubowa Górnego
razono nawierzchnię.
nacji inwestycji gminie
Kaszubka pomogły
rzy miliony zł dofi-
wania z Programu Roz-
bszarów Wiejskich.

FOT. BIBLIOTEKA W WICKU